**Projektantrag**

|  |  |
| --- | --- |
| Projektname: | Ein intelligenter persönlicher Assistent. |
| **Projektantrag** | |
| Projektbeschreibung | Die entsprechende Software verwendet das Mikrofon eines Geräts, um sprachliche Benutzeranfragen zu empfangen, während am Lautsprecher eine Sprachausgabe erfolgt. Das Spannende passiert zwischen diesen beiden Aktionen. Es ist eine Kombination aus mehreren verschiedenen Technologien, insbesondere aus Spracherkennung, -analyse und -verarbeitung**. Es soll auch Plugins für den Assistenten geben, damit man seine Features erweitern kann.**  Wenn man als Benutzer einen persönlichen Assistenten zur Durchführung einer Aufgabe auffordert, wird das Audiosignal der natürlichen Sprache in digitale Daten umgewandelt, die von der Software analysiert werden können.  Diese Daten werden dann anhand eines innovativen Algorithmus mit einer Datenbank der Software verglichen, um eine passende Antwort zu finden. |
| Projektziele: | Mit diesem Projekt sollen folgende Ziele erreicht werden:   * Ein super intelligenter persönlicher Assistent * Das Leben eines Menschen erleichtern |
| Meilensteine | 1. Die Spracherkennung soll funktionieren 2. Funktionalität des neuronalen Netzes 3. Datenbankverbindung |
| Kosten | Es wird keine Kosten geben, weil wir Laptops und die nötige Software haben um zu programmieren. |
| Personenaufwand | Der Personalaufwand wird gleich 0 sein, weil wir dieses Projekt für die Schule machen müssen. |
| **Projektrisiken** | Die möglichen Projektrisiken bei diesem Projekt könnten sein:   * Zeitliches Risiko, das wir nicht mit dem Projekt fertig werden bis zum Schulschluss * Mangelnder Einsatz(Leistung), wenn Projektmitglieder nicht die erwartete Leistung erbringen. |
| **Projektorganisation** | |
| Auftraggeber | Prof. Mag. Dr. Thomas Stütz |
| Projektleiter | Coralic Belmin |
| Projektmitglieder | Donald Duck, Scooby Doo, Alvin und die Chipmunks |
| **Verteiler** | Prof. Mag. Dr. Thomas Stütz |